

Tutti questi strumenti di apprendimento sono in versione beta con lo scopo di valutare l'utilizzo dei videogiochi a sostegno dell'educazione e la consapevolezza della sostenibilità per i gruppi di target selezionati. Prima di provare questi strumenti è molto importante assicurarsi che il proprio computer sia adatto ai [requisiti del software](#) (Google Chrome Browser, Adobe Shockwave and Adobe Flash). Si prega inoltre di leggere il foglio associato per i problemi frequenti e le soluzioni.

ASPIS Sustainability Game

Si tratta di una simulazione role-playing di problem solving progettata allo scopo di supportare urbanisti, architetti, ONG ambientali e insegnanti nella comprensione e nella risoluzione pratica di problemi legati alla sostenibilità per spazi pubblici aperti come i parchi.

Guarda il [video introduttivo](#) alle missioni del gioco!

Guarda il [cartone animato](#) di presentazione agli obiettivi del gioco

[Clicca qui](#) per provare il prototipo del Serious Game.

ASPIS Star Rating Tool

Si tratta di uno strumento per supportare insegnanti, urbanisti e architetti nella valutazione degli spazi pubblici esistenti attraverso vari criteri di sostenibilità.

Lo strumento dispone di una modalità esperto per professionisti, per creare nuovi rating ed accedere ai sommari degli star rating, e di una modalità end user per studenti e pubblico per assegnare un punteggio a degli specifici spazi aperti.

[Clicca qu](#) i per verificare il tuo spazio pubblico con l'ASPIS Star Rating Tool!

ASPIS Memory Game

Si tratta di uno strumento divertente progettato per rompere il ghiaccio e come porta di accesso per gli insegnanti nella sensibilizzazione verso questioni che riguardano la sostenibilità.

[Clicca qui](#) per giocare all'ASPIS Memory Game!

DISCLAIMER

Ogni precauzione è stata adottata per assicurare che questi giochi in versione beta funzioneranno per i computer con sistema operativo Windows, ma non viene garantito il pieno accesso agli strumenti su tutti i browser e i sistemi operativi.