

A projekt

Írta: Administrator

2010. április 23. péntek, 08:44 - Módosítás: 2013. március 12. kedd, 12:52

A projekt leírása

Az ASPIS egy 2009-től 2012-ig lebonyolított három éves európai uniós projekt volt, amely a Lifelong Learning Program (Transversal Programmes – Key Activity 3 ICT – Multilateral Projects) részfinanszírozása keretében valósult meg hét európai országban.

Az ASPIS-ban hét európai ország kilenc partnerintézménye vett részt, köztük egyetemek, tervező és IT tanácsadó szervezetek, kutató intézetek és helyi hatóságok. Cél volt a civilek részvételének támogatása a tervezési folyamatokban, továbbá a közterületek fenntarthatóságának tudatosítása a polgárok és a szakemberek (építészek/tervezők/diákok) között.

A projekt egyik terméke egy játék alapú tanulási (GBL) módszertan, amely további interaktív kommunikációs/internet alapú eszközök alkalmazásával is kiegészült, hogy szimulációk és szerep-játékok segítségével ösztönözze a „tevékeny tanulást”. Az ASPIS tanuláshoz kötődő anyagai ugyanúgy hasznosak lehetnek az építészek és tervezők, mint a városi polgárok számára, továbbá a közép,- és felsőfokú iskolák tananyagaiba integrálható, ezzel is vonzóbbá téve a tartalmat és jobban igazodva a valós élethelyzetekhez.

Az ASPIS szerves folytatása a PICT- Tervezés, az érintettek bevonása a technológia segítségével” című, az Egyesült Királyságban a Leonardo da Vinci program részfinanszírozásában megvalósult projektnek.